



ANY DE LA LITERATURA

microcuentos

MICROCIENTOS

Ganador del día 24 de febrero de 2004

Esther Aliu Isern

3º ESO

Les Alzines

BLANES

Por fin la reina empezó el juego. Después de tanto tiempo en la penumbra, observando e instruyéndose, había llegado el momento de actuar. Había nacido para triunfar, por lo tanto necesitaba una sutil maniobra. Allí estaba ella, con su amado rey en peligro de muerte, amenazado por el pueblo enemigo.

Todo este tiempo se había mantenido al margen de la situación. Su marido, sin ser visto, tenía el poder de controlar un espléndido ejército, no obstante este se encontraba ahora mermado ya que muchos de sus valientes guerreros yacían inertes en el campo del adversario, fundiéndose en sus putrefactas tierras. En tales circunstancias, sólo podía contar con la ayuda de sus caballos y de una majestuosa torre que los protegía de las invasiones contrarias.

El rey era intocable, su derrota llevaría la desgracia a todo el pueblo. Ante esta situación la reina debía tomar el mando. Su mente trabajaba ágilmente. Si de verdad quería conseguir la victoria, tendría que derrotar a su máximo adversario, el rey negro. Sin pensárselo dos veces, se encaminó con gran coraje hacia las tenebrosas tierras de sus oponentes.

Súbitamente, se encontró ante una encrucijada de caminos, tenía que tomar una decisión que sería trascendental para los suyos, pero esta vez jugó mal el poder del destino, decidiéndose por la opción errónea : un despiadado caballo rompió el silencio de la oscuridad, haciendo desaparecer en un instante la más bella esperanza, la reina. Ahora el rey y su pueblo eran presa fácil. "Jaque mate". Toda la historia de un pueblo perdida.